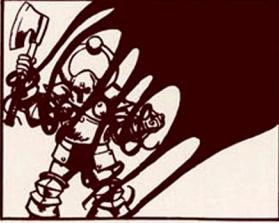


## Стрелы Ночи



Вы можете выпустить эти волшебные молнии в любого монстра в пределах видимости. Вы можете кидать два кубика в атаке. Противник защищается, кидая по 1 кубику защиты за каждую единицу разума.  
Использованная карточка убирается из игры.

## Оковы Тьмы



Вы можете наложить это заклинание на одну фигуру. Эта фигура не может двигаться и сражаться, но она может защищаться и накладывать свои заклинания.  
Использованная карточка убирается из игры.

## Плащ из Теней



Вы можете вызвать затемнение определённого участка и положить плитку «Плащ из Теней» на игровое поле. Все фигуры в тенях не могут атаковать, подвергаться атаке и накладывать заклинания. Этот участок не может быть перемещён или убран до конца задания. Оставьте эту карту рядом с игровым полем для справки.

## Ясновидение



Вы можете попросить игрока, играющего за Злого Колдуна, выставить содержимо любой одной из комнат на поле. Есть только одна попытка, даже если комната будет пуста.  
Использованная карточка убирается из игры.

## Предвидение



Используйте эту карту в конце вашего хода. До конца вашего следующего хода вы сможете однократно перекинуть любые кубики атаки, защиты или перемещения.  
Использованная карточка убирается из игры.

## Гора Сокровищ



При следующем поиске сокровищ, вы сможете взять сразу три карточки, вместо одной. Вы обязаны взять ВСЕ три карточки, независимо от их содержимого.  
Использованная карточка убирается из игры.

## Обезоруживание



Вы можете выбрать любую фигуру, обладающую заклинаниями и заставить её сбросить одну карточку не использованного заклинания. Оно убирается до конца задания.  
Карта выбирается случайным образом.

Использованная карточка убирается из игры.

## Невидимость



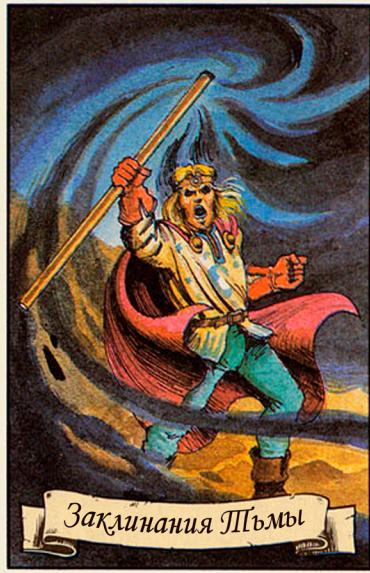
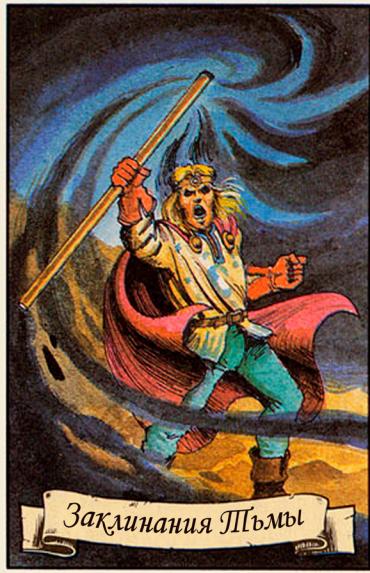
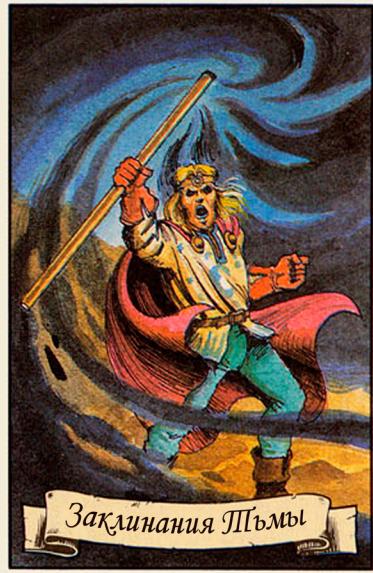
Вы можете стать невидимым и до следующего хода незаметно перемещаться. Пока вы невидимы, вы не можете атаковать, но и на вас не могут нападать и накладывать заклинания.

Использованная карточка убирается из игры.

## Каменная Стена



Вы можете создать каменную стену, которая перекроет две клетки. У стены ОДНА единица здоровья и ШЕСТЬ кубиков в защите. Оставьте эту карту при себе, пока стена не уничтожена, затем уберите из игры.





Translated and created by: [cheb2006](#)

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.